

Szélpuskás póker Játékszabályzat

Kötelező Felszerelés

Minden játékosnál kötelezően lennie kell:

- Találatjelző: Narancssárga kendő és/vagy villogó piros lámpa
- Medikcucc: 1 db géztekercs vagy érszorító
- Karóra, stopper stb.

A Játék Célja

A pályán elhelyezett francia kártyák felkutatása. A rajok célja, hogy a játék végére a lehető legerősebb 5 lapos pókerkezet állítsák össze. A játékot az a csapat nyeri, aki a záráskor, a "kártyaasztalnál" a legerősebb kombinációt tudja felmutatni.

Rajok és Indulás

- Létszám: minimum 4 fős csapatok. Maximum 7 fő
 - Start: Minden csapat a pálya egy véletlenszerűen kisorsolt pontjáról, egyszerre indul.
 - A sorsolás úgy zajlik, hogy minden raj húz egy induló kártyát.
- Ez a kártya, része lesz a csapat **pókerkezenek**. (Ez is rabolható)

Kártyagyűjtés Szabályai

- Limit: Egy csapatnál egy időben maximum 5 darab kártya lehet.
- Csere : Ha a csapat talál egy új kártyát, de már van náluk 5 lap, döntenüik kell:
 - * Otthagyják a talált kártyát.
 - * Felveszik az újat, de cserébe le kell rakniuk egyet a náluk lévő lapokból.

Kifosztás / Lootolás

A rajok harcolhatnak egymással a kártyákért.

Egy raj akkor veszti el az összecsapást, ha:

- * Minden tagját kilőtték.
- * VAGY legalább egy tagjuk kivérzett (lejárt az 5 perc)

Kifosztás menete (Lootolás csapattól):

- A vesztes (kilőtt) csapatnak fel kell fednie az összes náluk lévő lapot.
- A győztes csapat kiválaszthat 1 darab lapot, amit elvehet tőlük.
- Ha a győztes csapat ezzel túllépné az 5 lapos limitet, nekik is át kell adniuk 1 lapot a vesztes csapatnak (csere).
- Fontos: A vesztes csapat lapjai nem vesznek el végleg! A lootolás/csere után a megmaradt lapjaikkal mennek visszaállni, és folytatják a játékot.

Medik Rendszer

A találatot kapott játékos ("sérült") nem esik ki azonnal, de cselekvőképtelen. A sérült játékost, életben lévő játékos kihúzhatja a tűzvonalból, illetve fedezékbe is viheti, de ilyenkor nem használhatja fegyverét.

- Kivérzési idő: A találatától számítva 5 perc áll rendelkezésre az ellátásra.
- Ha lejár az 5 perc: A játékos kiesett, vele együtt a raja is és vissza kell állniuk.
- Gyógyítás menete:
 - Ki végezheti? Csak a dedikált élő Medic csapattárs gyógyíthat.
 - Eszköz: A sérültnél vagy a gyógyítónál lévő, még fel nem használt medic gumi
 - Idő: A gyógyítás időtartama 1 perc.

Speciális sérülések (nem medikelheto):

- Gránát találat: (5 perc kivérzés után raj vissza áll).

- Késelés: (5 perc kivérzés után raj vissza áll)

- Kivégzés: A sérültet gumikéssel vagy gránáttal "ki lehet végezni". **Azonban ilyenkor a kivérzési idő újraindul.**

Visszaállítás (Respawn)

Ha egy raj kivérzett/kieset

- Helyszín: A "halál" helyszínéhez legközelebb eső, szervezők által meghatározott visszaállási pont.

- Jelölés: narancssárga találat jelzőkkel/villogókkal, ha ez egy szoba érdemes az egyik találat jelzőt az ajtófélfán elhelyezni.

- Idő: A várakozási idő 5 perc.

Fontos! Ebben a játékmódban nincs lehetőség "taktikai vissza állásra" készleteket csak akkor lehet újra tölteni, ha a csapat kivérzett/kiesett.

Tárazás, BB és tárlimit

A tárak mennyiségi korlát nélkül használhatóak. Azonban újra tölteni csak a visszaállítás alkalmával lehetséges. Ez vonatkozik a gránátokra és gránátvetőkre is.

Etika

- Tilos a spawnról kifelé lövöldözni.

- Tilos a spawnoló csapatra közvetlenül rávárni ("Spawn camping").

- Játssz úgy, ahogy elvárod, hogy veled szemben is játsszanak!

Optionális játékelemek

Npc-k: magas lapokat lehet tőlük nyerni

Halálkártya: Ha valaki ezt megtalálja az átok: fel kell vennie és nem dobhatja el, amíg meg nem hal / le nem rabolják.

Ha a végelszámolásnál a Joker kézben marad, akkor az semlegesíti a legmagasabb lapodat (tehát ha van egy Ász pókered + Joker, akkor az egyik Ászodat kiveszi a rendszer).

Póker Kéz Erősorrend:

* Royal Flush (A, K, Q, J, 10 – azonos színben)

* Színsor (5 egymást követő lap azonos színben)

* Póker (4 azonos értékű lap)

* Full House (3 egyforma + 2 egyforma)

* Szín / Flush (5 azonos színű lap, sorrend nem számít)

* Sor (5 egymást követő értékű lap, vegyes színekben)

* Drill (3 azonos értékű lap)

* Két Pár

* Egy Pár

* Magas Lap